Оглавление

[Урок 09. Паттерны 2](#_Toc55053673)

[Урок 10. Паттерн PageObject 3](#_Toc55053674)

[Урок 11. Паттерн PageFactory, ScreenPlay 4](#_Toc55053675)

[Урок 12. Внедрение зависимостей 5](#_Toc55053676)

[Урок 14. Подход BDD 7](#_Toc55053677)

[Урок 15. Архитектура BDD 8](#_Toc55053678)

[Урок 16. Протоколы HTTP SOAP 9](#_Toc55053679)

[Урок 17. REST Assured 10](#_Toc55053680)

[Урок 18. Использование API-helper'ов в UI-тестах 11](#_Toc55053681)

# Урок 09. Паттерны

Цели занятия

применить паттерны проектирования при разработке проекта (Strategy, Proxy, Builder, Singleton, etc).

# Урок 10. Паттерн PageObject

Цели занятия

проанализировать теорию паттерна и его применение.

# Урок 11. Паттерн PageFactory, ScreenPlay

Цели занятия

использовать паттерны, альтернативные "стандартному" PageObject.

# Урок 12. Внедрение зависимостей

Цели занятия

проанализировать преимущества использования DI в разработке, а также внедрить его в свой проект.

Урок 13. Contract testing with Spring

# Урок 14. Подход BDD

Цели занятия

объяснить суть подхода и основные инструменты для написания и имплементации сценариев.

# Урок 15. Архитектура BDD

Цели занятия

внедрить BDD-подход в существующий проект и посмотреть, как архитектурно меняется проект.

# Урок 16. Протоколы HTTP SOAP

Postman, Newman, Fiddler (Charles), curl, SOAP. SoapUI

Цели занятия

рассмотреть особенности протоколов HTTP и SOAP;

использовать инструменты для ручного тестирования API на этих протоколах.

# Урок 17. REST Assured

Цели занятия

создать автоматизированные тесты API на Java.

# Урок 18. Использование API-helper'ов в UI-тестах

Цели занятия

объединить UI- и API-тесты для более эффективной автоматизации тестирования.